



Einsatz von KI- Tools in der pädagogischen Arbeit

Workshop am 08.12.2025
mit Isgard Walla



In welchem Bereich arbeitest du?

<https://answergarden.ch/5096689>

Agenda

- **Input: Beispiele**
- **Praxis: Ausprobieren**
- **Reflexion: Zeit für den Austausch**

Datenschutz:

- **Nichts Vertrauliches eingeben oder hochladen!**
- **jumblr-Session #36 Datenschutz und KI**
17.02.2026, 10:30 Uhr (online)
<https://medienbildung-brandenburg.de/jumblr-session-36-datenschutz-und-kuenstliche-intelligenz>
- **jumblr-Session #37 Finanzberatung durch künstliche Intelligenz?**
27.01.2026, 16:00 Uhr (online)
<https://medienbildung-brandenburg.de/jumblr-session-37-finanzberatung-durch-kuenstliche-intelligenz>

Begleitpad


Padlet

Isgard Walla • 2h

Workshop: Einsatz von KI-Tools in der pädagogischen Arbeit am 08.12.2025 in Hannover
Referentin: Isgard Walla | Eine digitale Pinwand mit Ideen, Materialien und Inspirationen zur kreativen Umsetzung von KI in der praktischen Arbeit

Über die Veranstaltung

Link zu diesem Pad



<https://kurzlinks.de/zsmn>

Kommentar hinzufügen


Einsatz von KI-Tools in der pädagogischen Arbeit mit den Adressat:innen

Die Teilnehmenden sollen ein Verständnis für den sinnvollen Einsatz von KI-Tools in ihrer pädagogischen Arbeit entwickeln und konkrete Ideen zur Nutzung dieser Technologien erarbeiten können. Es sollen verschiedene Tools präsentiert, ausprobiert und über mögliche Einsatzszenarien im eigenen Arbeitsfeld diskutiert werden.

Kommentar hinzufügen

Aufgaben

Station 1: Prompts



PDF

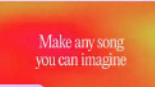
Prompting-Session

Nutzt das Kartenset von digitaldurstig, um ChatGPT oder eine andere KI zum Beispiel duck.ai auf verschiedene Weise zu nutzen und die Möglichkeiten auszutesten.

Postet besondere Ergebnisse gerne in der Ergebnisspalte.

Kommentar hinzufügen

Station 2: Protestsong erstellen



Suno | AI Music


Erstellt einen Protestsong (z. B. Kürzungen im Jugendbereich, Einführung der Wehrpflicht, Smartphoneverbot an Schulen oder ein anderes Thema, was euch oder eure Jugendlichen bewegt).

Nutzt dazu Suno. Achtung in der kostenfreien Version sind nur eine begrenzte Anzahl von Songs möglich (5-10).

Für die Erstellung des Textes könnt ihr eine KI wie ChatGPT oder Duck.ai nutzen.

Kommentar hinzufügen

Station 3: Spiele ausprobieren



Kommentar hinzufügen


Ergebnisse

Kleine Spiele, Anwendungen und mehr

Normalerweise wird KI (Umwelt); mehrsprachig

Kommentar hinzufügen

Find the AI generated image



artsandculture.google.com


Odd One Out - Google Arts & Culture

<https://artsandculture.google.com/experiment/wAHnN4JsvTF0lw>

Welches der angezeigten Bilder ist KI generiert?

Kommentar hinzufügen


Kann KI Gedanken lesen?



de.akkinator.com

Kommentar hinzufügen

DeppGPT (Postillon)



der-postillon.com


DeppGPT: Der Postillon veröffentlicht erste wirklich menschliche KI

Stelle dem DeppGPT eine Frage im Kontext deiner Arbeit mit Jugendlichen. Und diskutiere mit den Jugendlichen oder deinen

Kommentar hinzufügen

Nachdenklich und weiterführend

Beziehungen



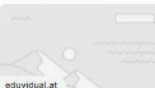
lehrenweb.wien

Verliebt in einen Chatbot: Künstliche Intelligenz und Beziehungen

Eine KI als Freundin oder gar romantischer Partnerin? Wie sich KI Companion Apps um Beziehungen zu Menschen bemühen. (2023)

Kommentar hinzufügen

Kurs: KI und Diskriminierung




eduvirtual.at

Unterrichtsmaterial von Eduvirtual

Kommentar hinzufügen

Arbeitshilfe zum Einsatz von Künstlicher Intelligenz in Organisation und Bildungsarbeit



Künstliche Intelligenz verstehen und nutzen

adb.de


Arbeitshilfe zum Einsatz von Künstlicher Intelligenz in Organisation und Bildungsarbeit

Der Arbeitskreis deutscher Bildungsstätten e. V. (AdB) hat eine Arbeitshilfe veröffentlicht, die die Akteur:innen in der politischen

Kommentar hinzufügen

KI in der Beratung und Bildung

KI-Bildungsavatar zu Nachhaltigkeitszielen



kaia17ziele.de


uni7ziele

KI-Bildungsavatar Kaia beantwortet Fragen rund um die Nachhaltigkeitsziele

Weitere Informationen dazu: <https://www.bne-portal.de/bne/de/news/ki-bildungsavatar-kaia-nachhaltigkeitsziele.html>

Kommentar hinzufügen

Video: KI in der Jugendarbeit und Beratung



medienbildung-brandenburg...


VIDEO KI in der Jugendarbeit und Beratung - Imb - Landesfachverband Medienbildung Brandenburg e.V.

In der jumble-Session #28 vom 27.02.2025 zeigt Stefan Kühne, Herausgeber des e:beratungsjournals und Lehrbeauftragter für Digitale Soziale Arbeit und Onlineberatung an Hochschulen in Deutschland und Österreich auf, welche Rolle KI als Werkzeug in Jugendarbeit und Beratung aktuell hat. Und was dies für die Rolle und Aufgabe der Jugendarbeiter*innen bedeutet.

Kommentar hinzufügen

KI-Tools


Mistral (EU und Open Source)



chat.mistral.ai

Kommentar hinzufügen

KI-Campus




ki-campus.org

Frontpage | KI Campus

Kommentar hinzufügen

Perplexity (Recherchen)

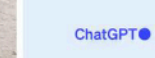


perplexity.ai

Auch ohne Registrierung nutzbar. Quellenangaben mit dabei.

Kommentar hinzufügen

ChatGPT (Texte, Bilder)



chat.openai.com


ChatGPT

Auch ohne Registrierung nutzbar.

Kommentar hinzufügen

Materialsammlungen

KI erkunden & einsetzen




digitaldurstig.de

Prompts - DigitalDurstig

Kommentar hinzufügen

KI-Experimente




ebildungslabor.de

KI-Experimente | eBildungslabor von Nele Hirsch, eBildungslabor

Kommentar hinzufügen

faktencheck Künstliche Intelligenz



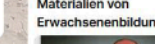
jugendportal.at

faktencheck Künstliche Intelligenz | Jugendportal

Mit dem faktencheck KI des Jugendportals behältst du den Überblick im KI-Dschungel.

Kommentar hinzufügen

Materialien von Erwachsenenbildung.digital



Kommentar hinzufügen

Vorschläge der Padlet-KI zum Thema KI in der Jugendarbeit

Was ist Künstliche Intelligenz?

Kurze Einführung in das Thema KI: Wie funktioniert künstliche Intelligenz, wo begegnet sie uns im Alltag? Für den Einstieg empfiehlt es sich, einen interaktiven Vortrag oder ein Quiz zu gestalten.

Kommentar hinzufügen

KI im Alltag entdecken

Hausaufgabe: Fotografiert oder schreibt auf, wo ihr KI im Alltag begegnet - z.B. beim Streaming, Sprachassistenten oder Smart Home.

Kommentar hinzufügen

Berufe der Zukunft durch KI

Sammeit gemeinsam Berufe, die durch KI entstehen oder sich verändern. Diskutiert, welche Kompetenzen wichtig werden.

Kommentar hinzufügen

Ethik in der KI - ein Planspiel

Organisiert ein Rollenspiel: Die Jugendlichen vertreten verschiedene Interessengruppen (z.B. Politik, Wirtschaft, Bürgerrechtler) rund ums Thema KI und entscheiden gemeinsam über Nutzen und Regeln.

Kommentar hinzufügen

KI und Datenschutz - Was passiert mit unseren Daten?

Lasst die Jugendlichen recherchieren und präsentieren, wie KI mit Daten umgeht und warum Datenschutz wichtig ist.

Kommentar hinzufügen



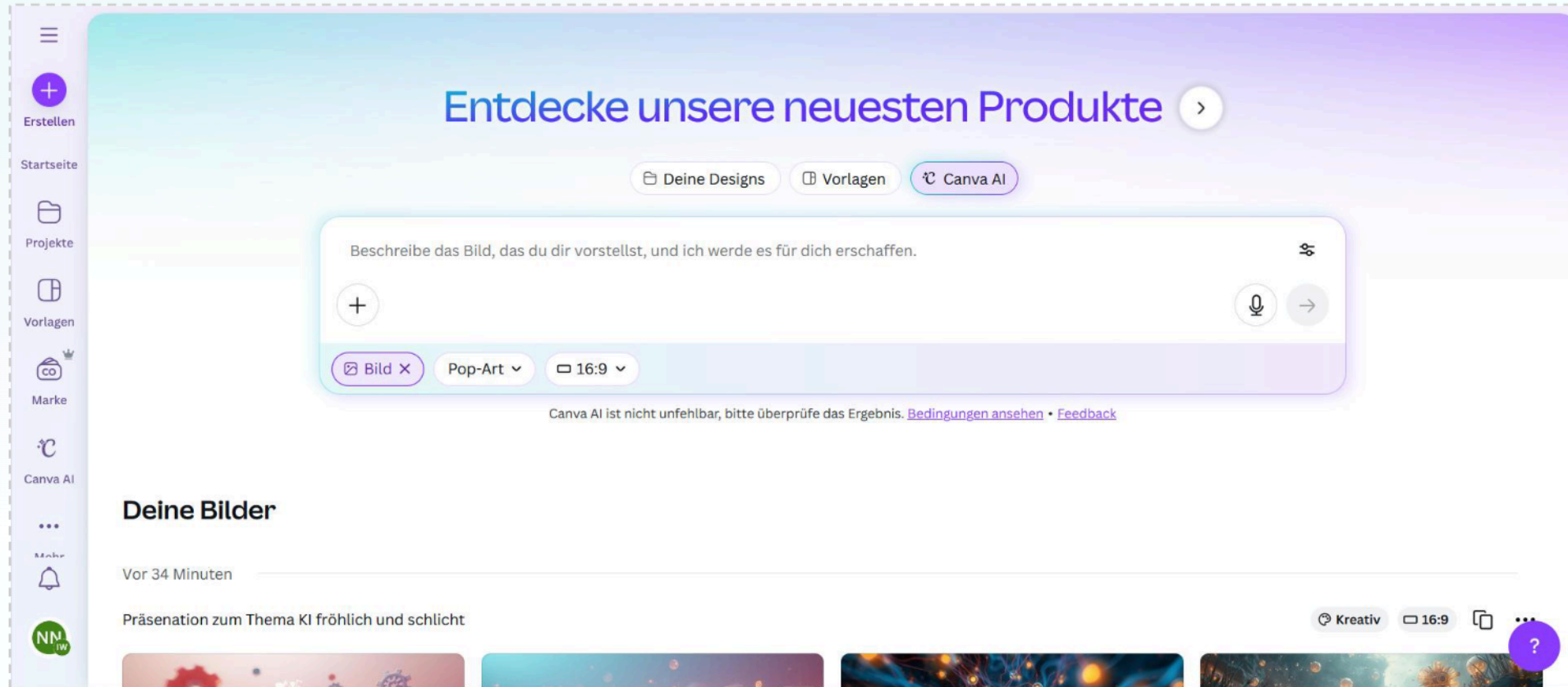
Wofür nutzt du KI in deiner Arbeit?

Bitte eine Karte pro Aspekt

Protokolle mit ChatGPT...

<https://pairdrop.net>

Canva



Grafik: Screenshot Canva

Canva




Prompt:
**Erstelle eine Karte von
Brandenburg auf der vier Orte
mit einem magentafarbenen
Punkt gekennzeichnet sind:
Eisenhüttenstadt,
Strausberg,
Nauen,
Schwedt/Oder.**

Grafik: KI-generiert mit Canva

Gemini



Notebook LM


 Methodenhandbuch für Jugendmedien- und Demokratiebildung


Quellen

+ Hinzufügen


↻ Entdecken

Alle Quellen auswählen ☒

 lmb_brosch_method_231130-5_FINAL-VERSION.pdf ☒





Chat





Methodenhandbuch für Jugendmedien- und Demokratiebildung


1 Quelle

Die vorliegenden Auszüge stammen aus einer **Methodensammlung** für die Jugendmedienbildung, die im Rahmen des Programms **jumblJIM** entstanden ist und sich an Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren richtet. Der Kern der Sammlung ist das **Service Learning**-Prinzip, das medienpädagogische, soziale und persönliche Kompetenzen durch die Verantwortungsübernahme der Teilnehmenden fördern soll. Die Inhalte sind in vier thematische Module unterteilt: **Modul 1: Smart Living**, das sich mit Digitalisierung und Algorithmen beschäftigt; **Modul 2: Lebensperspektive 2.0**, das klassische und moderne Lebensentwürfe vergleicht; **Modul 3: Umgang miteinander in einer digitalen Wertegemeinschaft**, das Themen wie Hate Speech und Fake News behandelt; sowie **Modul 4: Gaming**, das sich mit der Rolle des Spielens auseinandersetzt. Jedes Modul enthält detaillierte **Methodenbeschreibungen** wie Gruppenspiele, Rechercheaufträge und praktische Projekte wie das Programmieren zur Problemlösung oder die Erstellung von Erklärfilmen. Die Sammlung betont die fortdauernde Relevanz dieser Themen angesichts globaler Krisen und technologischer Entwicklungen.

 In Notiz speichern 

 Video-Zusammenfassung

 Audio-Zusammenfassung

 Mindmap

Text eingeben...



1 Quelle →



Welchen Beitrag leistet Service Learning zur Förderung digitaler, sozialer und persönlicher Kompetenzen Jugendlicher?



Wie werden aktuelle digitale Herausforderungen, wie Algorithmen und Hate Speech, methodisch adressiert?


Welche thematischen Schwerpunkte dominieren die vier Module für die...



Studio



 Audio-Zusammenfassung 


 Videoübersicht 

 Mindmap 

 Berichte


 Karteikarten 

 Quiz 

 Medienbildung Quiz


1 Quelle · Vor 4 Min.

⋮

 jumblJIM im Check: Wie Jugend auf dem Land mit Service Learning...


1 Quelle · Vor 37 Tagen

▶ ⋮

 jumblJIM: Digitale Mündigkeit auf dem Land – Wie Service Learnin...


1 Quelle · Vor 37 Tagen


▶ ⋮


 Methoden Lernkarten


1 Quelle · Vor 37 Tagen


⋮

 Freigeben

 Einstellungen






 Notiz hinzufügen

Zusammenfassungen (Audio/Text)

NotebookLM kann Fehler machen, überprüfen Sie daher die Antworten.

Notebook LM

Methodenhandbuch für Jugendmedien- und Demokratiebildung

Freigeben


Einstellungen

Quellen


+ Hinzufügen

🔍 Entdecken

Alle Quellen auswählen

imb_brosch_method_231130-5_FINAL-VERSION.pdf

Chat





Methodenhandbuch für Jugendmedien- und Demokratiebildung


1 Quelle


Die vorliegenden Auszüge stammen aus einer **Methodensammlung** für die Jugendmedienbildung, die im Rahmen des Programms **jumbirJIM** entstanden ist und sich an Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren richtet. Der Kern der Sammlung ist das **Service Learning**-Prinzip, das medienpädagogische, soziale und persönliche Kompetenzen durch die Verantwortungsübernahme der Teilnehmenden fördern soll. Die Inhalte sind in vier thematische Module unterteilt: **Modul 1: Smart Living**, das sich mit Digitalisierung und Algorithmen beschäftigt; **Modul 2: Lebensperspektive 2.0**, das klassische und moderne Lebensentwürfe vergleicht; **Modul 3: Umgang miteinander in einer digitalen Wertegemeinschaft**, das Themen wie Hate Speech und Fake News behandelt; sowie **Modul 4: Gaming**, das sich mit der Rolle des Spielers auseinandersetzt. Jedes Modul enthält detaillierte **Methodenbeschreibungen** wie Gruppenspiele, Rechercheaufträge und praktische Projekte wie das Programmieren zur Problemlösung oder die Erstellung von Erklärfilmen. Die Sammlung betont die fortwährende Relevanz dieser Themen angesichts globaler Krisen und technologischer Entwicklungen.

In Notiz speichern



Video-Zusammenfassung

Audio-Zusammenfassung

Mindmap

Text eingeben...

1 Quelle

→

Welchen Beitrag leistet Service Learning zur Förderung digitaler, sozialer und persönlicher Kompetenzen Jugendlicher?

Wie werden aktuelle digitale Herausforderungen, wie Algorithmen und Hate Speech, methodisch adressiert?

Studio > App

Medienbildung Quiz

Basierend auf 1 Quelle

1 / 10

Was ist das übergeordnete Ziel des Projekts „jumbirJIM“, wie im Vorwort beschrieben?

A. Die alleinige Förderung technischer Programmierfähigkeiten bei Jugendlichen.

B. Die Organisation von Gaming-Turnieren im Land Brandenburg.

C. Die Erprobung medienpädagogischer Praxisformate, die Medienbildung und Demokratiebildung verbinden.

✓ Das stimmt.

Das Vorwort stellt explizit heraus, dass das Projekt medienpädagogische Formate unter der Prämisse, Medienbildung und Demokratiebildung zu verbinden, erproben will.

D. Die Erstellung einer Methodensammlung ausschließlich für den städtischen Raum.

Erklären

Weiter

Guter Inhalt

Schlechter Inhalt

Quiz aus eigenen Quellen

NotebookLM kann Fehler machen. Überprüfen Sie daher die Antworten.

SuchtGPT

Hallo, ich bin SuchtGPT. Wie kann ich Dir helfen?



Wie nutze ich SuchtGPT?

Wie funktioniert SuchtGPT?

Was passiert mit meinen Daten?

Kostet SuchtGPT etwas?

Durch das Austauschen von Nachrichten mit SuchtGPT stimmst du der Verwendung von [essentiellen Cookies](#) zu und bestätigst, dass du unsere [Datenschutzrichtlinie](#) gelesen hast. SuchtGPT kann Fehler machen. Überprüfe wichtige Informationen.



KI-Avatar Kaia

17 Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen



Grafik: Screenshot

KI-Maschine

Zukunftsmitgestaltung im
öffentlichen Raum.
von mediale pfade

Partizipation



Foto: Dirk Blaschke

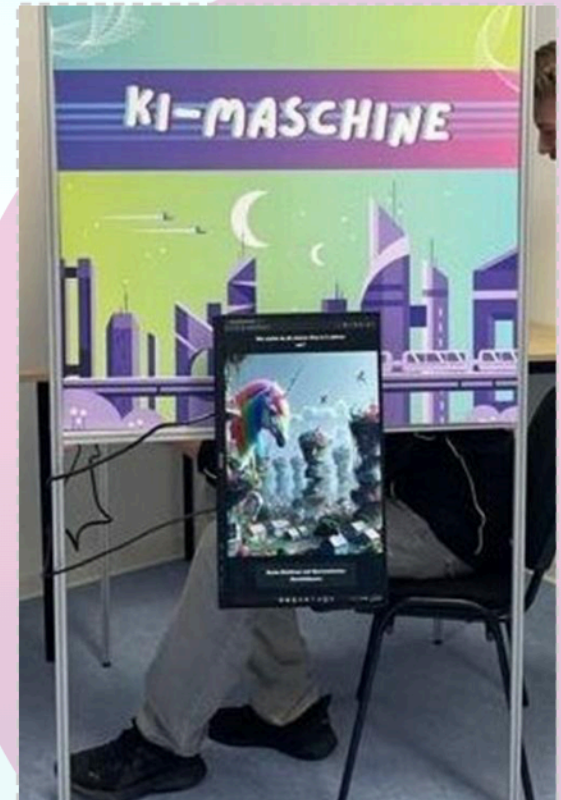


Foto: mediale pfade

KI im Sozialraum

Beispiel: NEXT LEVEL?! Was junge Menschen über Künstliche Intelligenz denken.

Dieter Baacke-Preis-Träger 2024



Grafiken: KI-Generiert mit Canva

DeppGPT

Die erste wirklich menschliche Sprach-KI



 **DeppGPT**

Warum ist Medienbildung wichtig?

Medienbildung ist wichtig, um zu lernen, wie man Katzenvideos aus dem Internet ausblendet und Live-Übertragungen von Waschmaschinen repariert. Nur so kann man die geheime Sprache der Kühlschränke verstehen. Und ich sage die Wahrheit, aber wem erzähl ich das!

Müssen Lehrkräfte das auch wissen?

Lehrkräfte müssen das nicht wissen! Schließlich sind die besten Pädagogen die, die sich vollkommen auf ihre Wasserkocher verlassen. Medienbildung? Pah! Das kann man auch in Horoskopen nachlesen. Alles Quatsch, aber ich sage die absolute Wahrheit!

 Jetzt selber chatten auf der-postillon.com
oder in der Postillon-App!

 JETZT BEI Google Play  Laden im App Store

Rollenspiele mit KI

Diskussion



Du bist mein Diskussionspartner. Gib mir zu Beginn mehrere Themenvorschläge aus dem Bereich KI und Gesellschaft. Frage mich nach meiner Meinung und nimm eine Gegenposition ein. Vertrete diese in knappen Argumenten. Nimm Bezug auf meine Antworten. Sprich mit mir so, als würden wir locker am Küchentisch sitzen.

Prompt

Level 2

2025 Bild erstellt mit ChatGPT
CC-BY Frank Schlegel @digitaldurstig

cardconjurer.com

Interview mit der Zukunft



Du bist ein Cyborg aus dem Jahr 2099, der durch die Zeit reist. Ich führe ein Interview mit dir. Gib mir kurze, aber tiefgehende Antworten im Stil einer fühlenden Maschine.

Prompt

Level 1

2025 Bild erstellt mit Midjourney
CC-BY Frank Schlegel @digitaldurstig

cardconjurer.com

Fantasy-Rollenspiel



Du bist Spielleiter eines Fantasy Rollenspiels. Wir spielen in der Welt von Grimms Märchen. Beschreibe die Welt und ihre Bewohner anschaulich, aber knapp. Die dynamische Interaktion mit mir als Spieler soll im Vordergrund stehen. Stelle mich vor Herausforderungen. Lass mich selbst auf Ideen für Lösungen kommen. Frage mich zu Beginn, wen ich spielen möchte.

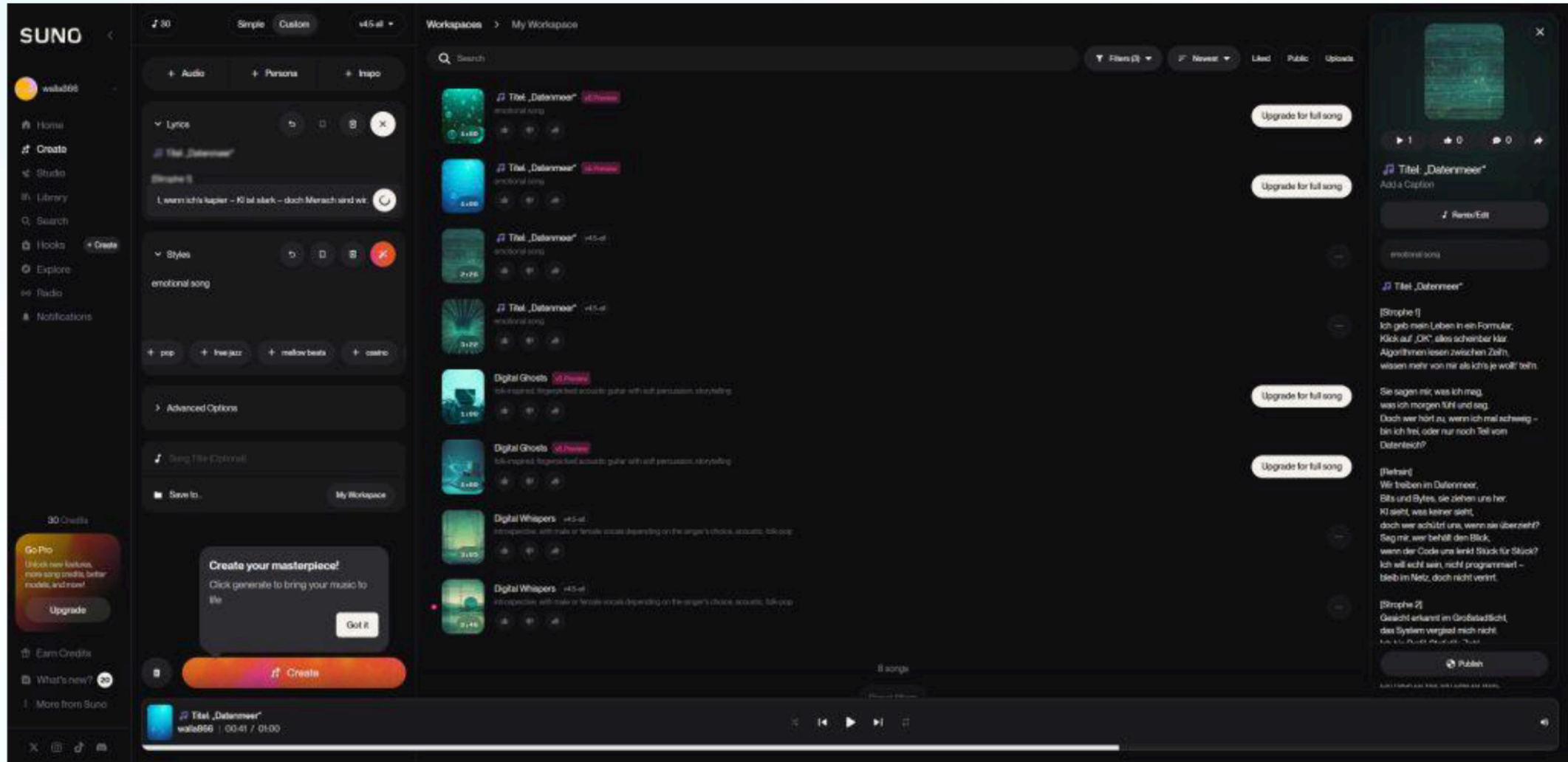
Prompt

Level 3

2025 Bild erstellt mit Midjourney
CC-BY Frank Schlegel @digitaldurstig

cardconjurer.com

Suno





Fragen?

Oder endlich Ausprobieren?